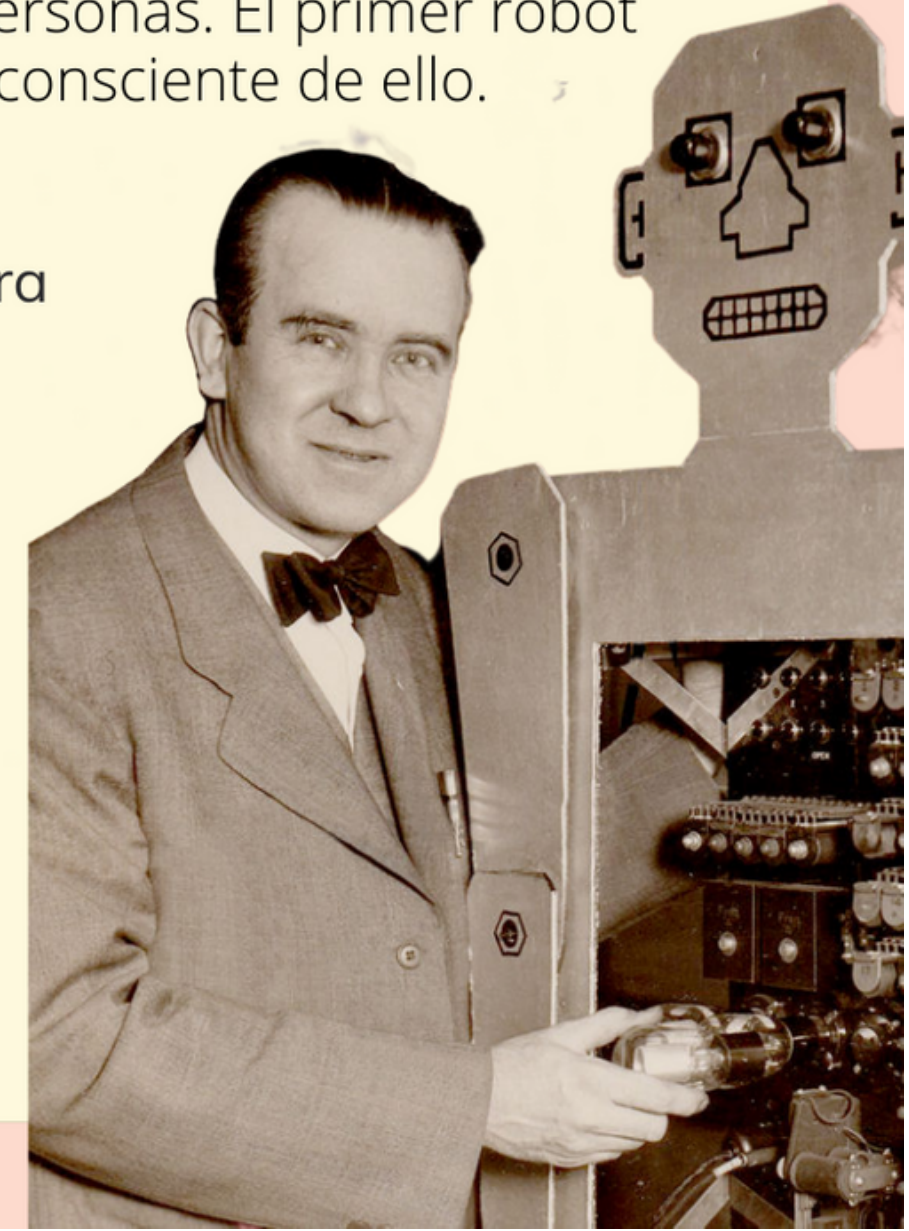




el inventor


Actualmente hay muchos tipos de trabajos que se hacen exclusivamente con robots, que no dejan de ser unas máquinas automáticas multifuncionales que sustituyen las personas. El primer robot lo inventó el americano **Roy James Wensley**, prácticamente sin ser muy consciente de ello.



- Abandonó la escuela muy joven para ayudar a su madre. De día, trabajaba como ayudante de electricista y de noche estudiaba para sacarse el diploma.
- Se ofreció para trabajar para el gigante eléctrico Westinghouse Electric Corporation durante un mes sin cobrar para demostrar que podía competir con los ingenieros que allí trabajaban.
- Como su robot no dejaba de ser un teléfono y una caja de interruptores, cortó piezas de cartulina que enroscó y pintó creando el robot Televox (1926) que acabaría siendo Elektro (1937- 1938), con apariencia humana y un perro de compañía, también robot, que se llamó Ideafix.



El invento








Un robot es una máquina automática formada por una parte mecánica artificial y un sistema electromecánico programado para realizar tareas complejas. La palabra "robot" fue utilizada por primera vez por el escritor checo Karel Capek en 1920 y significa "esclavo, trabajo forzado". Se considera que el primer robot fue Elektro, presentado en los  el año 1937. Tenía aspecto humano, 2m de alto y podía andar y hablar.

En Cataluña el 2010, el  dentro del proyecto  URUS, presentó los robots Tibi y Dabo.

tiene aspecto de mujer y es blanco y naranja, mientras que Dabo lo tiene de hombre y es blanco y azul. Van montados sobre un patinete eléctrico con  de color  que se mueven con la inclinación del cuerpo. Llevan un GPS en la cabeza y los ojos son cámaras estereoscópicas que detectan elementos móviles superiores; un láser en el pecho para detectar personas, agujeros y obstáculos; dos cámaras en la cintura y un sensor láser a ras de la  para autolocalizarse. Dabo tiene también unos brazos mecánicos  con cuatro grados de movimiento. Ambos pueden detectar personas y conversar con ellas a través de una pantalla que llevan en la barriga.

HISTORIA (y historias) de los INVENTOS - LAS PRUEBAS ¡Empezamos la semana a toda máquina!

-  **lunes**, con el **inventor inventado** : Entre tantos datos y información sobre el invento, ¿la hemos pifiado! ¿Sabrías decirnos la pifia histórica que hemos cometido esta semana?
-  **martes**, con el **invento escondido** : ¿Sabes qué invento se esconde en el texto? Ordena las iniciales de los pictogramas y lo descubrirás.
-  **miércoles**, con el **invento reinventado** : el taller que te proponemos para llevar el invento a la práctica.
-  **jueves**, con el **invento documentado** : Al completar el puzle, verás que falta el autor más importante del género de ciencia-ficción. ¿Sabrías decirnos quién es?
-  **viernes**, con el **invento votado** : Una vez visto el invento, te proponemos que nos digas cómo es de importante el invento para tí votando del 1 al 10.

¿Has solucionado las pruebas que te hemos planteado para cada día de la semana? Si son todas o sólo alguna, envía las respuesta y una foto o captura de pantalla del taller y envíalo a biblioteca@salou.cat con el tema o asunto **INVENTOS. Semana 7** y no olvides incluir tu nombre y apellidos en el mensaje o rellena el boletín que encontrarás en tu sobre.

el taller

MARIONETA ROBOT ARTICULADA

¿Qué necesitas?

- cartulina, cartón o papel suficientemente grueso
- tijeras
- cola o silicona líquida
- encuadernadores
- elementos decorativos: papeles estampados, pegatinas, ojos de plástico, pinzas pequeñas....

Construimos

1. **Recorta** las formas geométricas siguientes:
 - 1 rectángulo mediano para la cabeza,
 - 1 rectángulo grande para el cuerpo,
 - 1 rectángulo pequeño para conectar cabeza-cuerpo,
 - 4 rectángulos para los brazos y las piernas,
 - 2 pequeños para los pies
2. **Decora** tu robot: ojos, boca, botones... Inspírate mirando libros o Internet. Utiliza pegatinas, colorea, ponle pelo o falda. ¡Deja volar tu imaginación!
3. Una vez personalizado tu robot, **une** las diferentes partes del cuerpo mediante encuadernadores. Antes de eso, tendrás que agujerear las zonas de fijación mediante algún objeto punzante o perforadora y, sobretodo, hacer dos agujeros en los brazos y en las piernas, por uno pasará el encuadernador y por el otro el hilo que permitirá que se mueva el robot. Pero no aprietes demasiado los encuadernadores.
4. **Pasa** el hilo por los agujeros. También puedes hacer un pequeño agujero en la cabeza para pasar un hilo que te permita colgar el robot.



la bibliografía

HISTORIA (y historias) de los **NIÑOS**

Cada día una actividad y cada semana un invento...



PIEZAS DEL PUZLE PARA RECORTAR Y MONTAR EN EL ESPACIO DE LA BIBLIOGRAFÍA

